



Import Script Language

Περιεχόμενα

1 Γενικά	3
2 Πίνακας τροποποιήσεων / Προσθηκών	3
3 Import Section	3
4 Reader Section	4
5 Include Section	4
6 Converters.....	5
7 Μεταβλητές	5
8 Variables Section	6
9 BeforeImport, AfterImport και AfterInsertRec Sections.....	7
10 ImportSet Section	7
11 [<DataSetName>_CONFIG] Section	7
12 Destination Tables	8
13 Γενικά για τη λειτουργία του Import	9

1 Γενικά

Στο παρακάτω τεχνικό κείμενο περιγράφεται η δυνατότητα της εφαρμογής για μαζική εισαγωγή δεδομένων (Πελάτες, Παραστατικά, ...) με χρήση αποθηκευμένης πληροφορίας είτε στη βάση δεδομένων του Atlantis, είτε από οποιαδήποτε βάση ή σύστημα αρχείων υποστηρίζει το BDE.

2 Πίνακας τροποποιήσεων / Προσθηκών

Ημερομηνία	Έκδοση	Θέμα	Σελίδα
26/6/2013	3.1.2650	[VARIABLES] Section, δυνατότητα ορισμού ιδιότητας μεταβλητών "Not Null"	6
26/6/2013	3.1.2650	[VARIABLES] Section Μεταβλητές τύπου "Λίστες Τιμών"	6
26/6/2013	3.1.2650	AFTERINSERTREC. Δυνατότητα ορισμού εκφράσεων στην ειδική γλώσσα που περιέχει το import.	7
26/6/2013	3.1.2650	Για κάθε εγγραφή του maintable, εκτελούνται οι εκφράσεις που έχουν οριστεί στο section [AFTERINSERTREC].	9
10/2/2016	3.2.2676	[VARIABLES] Section, Προσθήκη οδηγιών #COLWIDTHS και #EDWIDTH	7

3 Import Section

Στην αρχή του import script πρέπει υποχρεωτικά να υπάρχει το section [IMPORT], με τις εξής πληροφορίες:

MODULE=xx Το όνομα του data module στο οποίο θα γίνει η εισαγωγή.
DESTINATION=TableName1,TableName2,...TableNamexxx. Δηλώνονται τα tables του module τα οποία θα ενημερωθούν στο συγκεκριμένο import.

METHOD=EDIT ή INSERT ή INSERTEDIT. Ο τρόπος ενημέρωσης του datamodule, αν είναι EDIT τότε τα δεδομένα θα ενημερώσουν την εγγραφή που ορίζεται από τη σχέση (KEYFIELDS = KEYVALUES) ή (KEYFIELDS = Fields του MainTable). Στην περίπτωση του INSERT τα δεδομένα του import θα τοποθετηθούν σε νέα εγγραφή. Ενώ όταν ο τρόπος ενημέρωσης είναι INSERTEDIT τότε το σύστημα ενημερώνει τις εγγραφές τις οποίες βρίσκει στο MainTable και εισάγει τις υπόλοιπες. Προκαθορισμένη από το σύστημα είναι η τιμή INSERT.

KEYFIELDS=KeyFields. Τα ονόματα των πεδίων τα οποία θα χρησιμοποιηθούν στην αναζήτηση των εγγραφών οι οποίες θα μεταβληθούν. Έχουν νόημα μόνο όταν η μέθοδος ενημέρωσης είναι EDIT ή INSERTEDIT.

KEYVALUES=nnn \ Ορίζουν την εγγραφή την οποία θα μεταβάλλουν τα
- δεδομένα του import (είναι η εγγραφή για την οποία
/ ισχύει KEYFIELDS = KEYVALUES).

READER=AAAAA ο τύπος του import, διαθέσιμοι τύποι είναι:
ASCII για imports από ascii αρχεία.
DBALIAS imports από database την οποία υποστηρίζει το BDE.
ATLANTIS imports από τη βάση του ATLANTIS.

IMPORTNAME=ImportName. Δίνεται όνομα στο import. Το όνομα αυτό θα εμφανίζεται στους τίτλους των διαλόγων κατά τη διάρκεια του import.

SHOWERRORS=0 ή 1. Ορίζεται αν θα εμφανίζονται στο τέλος του import τα μηνύματα που παρουσιάστηκαν κατά τη διάρκεια της διαδικασίας. Η επιλογή αυτή είναι ιδιαίτερα χρήσιμη, όταν το τρέχον

script αποτελεί τμήμα μιας γενικότερης διαδικασίας την οποία δεν θέλει ο χρήστης να διακόψει. Προκαθορισμένη είναι η τιμή 1, δηλαδή παρουσίαση στο τέλος των μηνυμάτων που παρουσιάστηκαν.

SHOWPROGRESS=0 ή 1. Ορίζει ο χρήστης αν θα εμφανίζεται κατά τη διάρκεια της διαδικασίας η φόρμα που παρουσιάζει την πρόοδο του import. Προκαθορισμένη είναι η τιμή 1 (εμφάνιση).

RELOCATE=0 ή 1. Αν μετά τη μεταφορά κάθε εγγραφής, η εγγραφή θα διαβάζεται από τη βάση του Atlantis. Η συμπεριφορά αυτή είναι επιθυμητή όταν το script χρησιμοποιείται για τη μεταφορά δεδομένων τα οποία δε βρέθηκαν από τους converters.

CALCULATIONS=0 ή 1. Χρησιμοποιείται όταν δεν επιθυμεί ο χρήστης υπολογισμούς από το Atlantis, π.χ. επειδή οι υπολογισμοί έχουν πραγματοποιηθεί ήδη από κάποιο άλλο μηχανογραφικό σύστημα.

BATCHMODE=0 ή 1. Ενεργοποιεί κάποια optimizations από το module, τα οποία λειτουργούν αποδοτικά όταν πρόκειται να καταχωρηθούν πολλές εγγραφές μαζί. Αναφέρεται δηλαδή σε batch διαδικασίες όπως το import πάρα πολλών εγγραφών.

Η ενεργοποίησή του πάντως ενδέχεται να διαφοροποίηση αρκετά την διαδικασία σε σχέση με την εισαγωγή δεδομένων με το χέρι.

EDISCRIPT=EdiCode Ο κωδικός του σεναρίου EDI που θέλουμε να χρησιμοποιηθεί στο import.

Παράδειγμα:

```
[IMPORT]
MODULE=TGENERALCLIENT
DESTINATION=CUSTTRNTYPE,SUPTRNTYPE,BNKTRNTYPE,BILLTRNTYPE
READER=ATLANTIS
IMPORTNAME=Μεταφορά τύπων κινήσεων
```

4 Reader Section

Για κάθε reader υπάρχει ένα section με το όνομά του, το οποίο έχει πληροφορίες ειδικές για τον κάθε reader.

Για τον reader ATLANTIS έχει τη μορφή:

```
[ATLANTIS]
MAINTABLE=FILENAME
FILENAME είναι το όνομα του βασικού αρχείου του datamodule, τα υπόλοιπα αρχεία είναι με κάποιο τρόπο detail στο παραπάνω. Αν δεν υπάρχει τέτοιο Table ο χρήστης μπορεί να αφήσει τη δήλωση κενή π.χ. MAINTABLE= ή ακόμη και να την παραλείψει.
```

Παράδειγμα:

```
[ATLANTIS]
MAINTABLE=TMP_FINTRADE
```

Για τον reader DBALIAS είναι:

```
[DBALIAS]
ALIASNAME=xxxx Το όνομα ενός BDE Alias
USERNAME=unisoft
PASSWORD=unisoft
MAINTABLE=FILENAME όπου FILENAME είναι το όνομα του βασικού αρχείου του datamodule, τα υπόλοιπα αρχεία είναι με κάποιο τρόπο detail στο παραπάνω.
```

5 Include Section

Εδώ αναφέρονται τα import scripts τα οποία θέλει ο χρήστης να εκτελεστούν πριν το παρόν script. Τα επιπλέον scripts εκτελούνται με την σειρά με την οποία τα αναφέρουμε. Οι όποιες μεταβλητές έχουν οριστεί στο παρόν script, είναι γνωστές και μπορούν να χρησιμοποιηθούν απ' όλα τα scripts.

Παράδειγμα:

```
[INCLUDE]
C:\IMPORT\CUSTOMER.TXT
C:\IMPORT\SUPPLIER.TXT
```

6 Converters

Πρόκειται για ένα σύστημα μεταφοράς στο Atlantis, των σχέσεων μεταξύ των πληροφοριών, όπως ο πελάτης ενός παραστατικού, το νόμισμα κλπ. Στην πραγματικότητα, δηλώνεται στο import σύστημα, ένας τρόπος μετατροπής των δεδομένων πριν τη μεταφορά τους στη βάση του Atlantis. Περιγράφονται κάτω από το section [CONVERTERS] και μπορεί ο χρήστης να ορίσει νέους ή να αντικαταστήσει κάποιους από τους ήδη υπάρχοντες converters, key είναι ο αριθμός του Converter και ακολουθούν οι υπόλοιπες πληροφορίες, έτσι έχουμε:

```
nn=TABLENAME,CodeField,ResultField,FilterSQL,CompanySensitive,ConverterType, CacheSize π.χ.  
1= DOCSERIES, CODE, CODEID 'DOMAINTYPE=2',1, 1, 50
```

TABLENAME: Είναι το Table στο οποίο υπάρχει η πληροφορία που θα μεταφερθεί στο Atlantis. Το Table αυτό βρίσκεται στη βάση του Atlantis.

CodeField: Το όνομα του πεδίου με βάση το οποίο θα γίνεται η αναζήτηση στο Table. Η τιμή αναζήτησης θα βρίσκεται στο source πεδίο.

ResultField: Το όνομα του πεδίου, η τιμή του οποίου θα μεταφέρεται στο Atlantis, αν η αναζήτηση με βάση τα παραπάνω είναι επιτυχής.

FilterSQL: Ένα πρόσθετο κριτήριο αναζήτησης.

CompanySensitive Company sensitive: με τιμές 0 (όχι) ή 1 (ναι).

ConverterType: προς το παρόν θα μπαίνει η τιμή 0 (μηδέν).

CacheSize: Το μέγεθος σε records της buffer που κρατάει τις τελευταίες τιμές που χρησιμοποιήθηκαν κατά το τρέχον import, default είναι 50 records.

Για να γίνει αντικατάσταση πρέπει ο νέος Converter να έχει ίδιο αριθμό με τον παλιό. Στην περίπτωση που το πεδίο ConverterType έχει την τιμή 1 η τιμή του πεδίου CacheSize δε λαμβάνεται υπ' όψη.

Παραδείγματα:

```
[CONVERTERS]  
1= DOCSERIES, CODE, CODEID 'DOMAINTYPE=2', 1, 0, 50  
2= DOCSERIES', CODE, CODEID, 'DOMAINTYPE=4', 1, 0, 50  
101= PAYMENTTERMS, CODEID, CODEID',", 1, 0, 50  
105= SALESMAN, CODE, ID, "", 1, 0, 50  
119= BANK', CODEID, CODEID',", 0, 0, 50  
1001= CUSTOMER', CODE, ID, "", 1, 0, 50  
1002= SUPPLIER', CODE, ID, "", 1, 0, 50  
1003= MATERIAL', CODE, ID, "", 1, 0, 50
```

7 Μεταβλητές

Κατά την συγγραφή των scripts παρέχεται η δυνατότητα στο χρήστη να χρησιμοποιήσει μεταβλητές. Η μεταβλητή είναι ένα όνομα μέσω του οποίου έχουμε τη δυνατότητα να αναφερόμαστε και να χειριζόμαστε δεδομένα. Το όνομα αυτό πρέπει να ξεκινά οπωσδήποτε από χαρακτήρα του Λατινικού αλφαβήτου ή το σύμβολο '_' ενώ στην συνέχεια μπορούν να χρησιμοποιηθούν και τα ψηφία από '0' έως '9'. Παραδείγματα σωστών ονομάτων είναι τα I, X, _TDATE, X_1, Y12 κ.λπ. Παραδείγματα ονομάτων που δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιούνται σαν ονόματα μεταβλητών είναι τα 1K, \$S, %ENA κ.λπ.

Μια μεταβλητή ακολουθεί πάντα τον τύπο στον οποίο ανήκουν τα δεδομένα, όταν μεταβάλλονται τα δεδομένα μεταβάλλεται και ο τύπος της μεταβλητής.

Οι υποστηριζόμενοι τύποι δεδομένων είναι οι ακέραιοι αριθμοί (4 byte integers), οι πραγματικοί αριθμοί (Double), οι συμβολοσειρές (strings ή varchar) καθώς και οι πίνακες (arrays).

Η μεταβλητές στο import script χρησιμοποιούνται για να ζητηθούν στοιχεία από το χειριστή της εφαρμογής, με τρόπο που θα αναλύσουμε πιο κάτω, για να πάρουμε δεδομένα από τη βάση, με τη βοήθεια SQL statements, function ή store procedure και τέλος για να χρησιμοποιήσουμε τα δεδομένα αυτά στα διάφορα sections του import. Η αναφορά στα δεδομένα μια μεταβλητής γίνεται με δυο τρόπους, Με τον πρώτο τρόπο το σύστημα αντικαθιστά το όνομα της μεταβλητής με το περιεχόμενό της, ο τρόπος αυτός δηλώνεται με το σύμβολο ':' και το όνομα της μεταβλητής, π.χ. :I, :X, :_TDATE κ.λπ. Η αντικατάσταση

λαμβάνει χώρα στο script στη θέση που η παραπάνω έκφραση είναι γραμμένη. Έτσι αν η μεταβλητή X έχει την τιμή 10 τότε η έκφραση SELECT * FROM CUSTOMER WHERE ID=:X θα μετασχηματισθεί σε SELECT * FROM CUSTOMER WHERE ID=10 ο τρόπος αυτός χρησιμοποιείται σε SQL statements. Ο δεύτερος τρόπος χρησιμοποιείται σε εκφράσεις της γλώσσας που χρησιμοποιεί το import και η αναφορά στα δεδομένα γίνεται μόνο με το όνομα με της μεταβλητής π.χ. x=x+15; ή if k==10 then ...;.

Από το import έχουν ορισθεί εκ' των προτέρων κάποιες μεταβλητές με τις σωστές τιμές ώστε να είναι ευκολότερη η συγγραφή των scripts, αφορούν πληροφορίες του Atlantis και είναι οι παρακάτω:

COMID Περιέχει τον κωδικό (CODEID) της τρέχουσας εταιρείας.
CURRENTBRAID Περιέχει τον κωδικό (CODEID) της ενεργού υποκαταστήματος.
CURRENTUSERID Περιέχει τον κωδικό (CODEID) του τρέχοντος χρήστη.
LOCALCURID Περιέχει τον κωδικό (CODEID) τοπικού νομίσματος, της τρέχουσας εταιρείας.

Οι παραπάνω μεταβλητές είναι σωστά ενημερωμένες κατά την εκκίνηση της εκτέλεσης του script και δε χρειάζεται να δηλωθούν ξανά. Οποιαδήποτε απόπειρα επαναδήλωσης θα έχει σαν αποτέλεσμα την αλλοίωση της τιμής της. Αν κατά την εκτέλεση του script αλλαχθούν οι τιμές των μεταβλητών αυτών, οι αρχικές τιμές δεν επαναφέρονται σε κανένα μετέπειτα στάδιο, και φυσικά δεν επηρεάζουν σε καμία περίπτωση τις αντίστοιχες του Atlantis.

8 Variables Section

Εδώ είναι το τμήμα στο οποίο δηλώνονται οι μεταβλητές που θα χρησιμοποιηθούν στο script. Η δήλωση είναι της μορφής: Όνομα = τιμή,

Παραδείγματα:

```
[VARIABLES]
V_TDATE='30-JUN-2000'
V_DSRID=900
V_VATSTATUS=0
V_FLAG=-1
```

Μετά τη δήλωση της η μεταβλητή είναι σε θέση να χρησιμοποιηθεί όπου αυτό είναι επιτρεπτό. Εκτός από αυτή την απλή δήλωση υπάρχει η δυνατότητα, στο τμήμα αυτό να ζητηθεί και η τιμή της από το χρήστη, η σχετική δήλωση είναι της μορφής:

Όνομα="αλφαριθμητικό προτροπής", προτεινόμενη τιμή. π.χ.

```
CusCode="Κωδικός πελάτη"
S_DATE="Από ημερομηνία",1/1/2000
E_DATE="Εως ημερομηνία",31/12/2000
```

Προαιρετικά δίνεται η δυνατότητα στο χρήστη να ορίσει κάποια από τις μεταβλητές υποχρεωτική (NOT NULL) ως εξής:

Όνομα="αλφαριθμητικό προτροπής", προτεινόμενη τιμή#NOTNULL. π.χ.

```
S_DATE="Από ημερομηνία",1/1/2000#NOTNULL
```

Δίδεται επίσης η δυνατότητα ορισμού μιας λίστας από διαθέσιμες επιλογές, για εισαγωγή τιμών από το χρήστη κατά την ώρα της εκτέλεσης. Η λίστα αυτή των επιλογών, μπορεί να είναι σταθερή (δοτές τιμές) είτε δυναμική, με τη μορφή ερώτησης (query) προς τη βάση δεδομένων.

Όνομα="αλφαριθμητικό προτροπής", προτεινόμενη τιμή?Τιμή1,Τιμή2...
π.χ.

```
S_OPT="Price",1?1,2,3
```

Όνομα="αλφαριθμητικό προτροπής", προτεινόμενη τιμή?Τιμή1;Περιγραφή1,Τιμή2;Περιγραφή2...
π.χ.

```
S_OPT="Price",1?1;Price 1,2;Price 2,3;Price 3
```

Όνομα="αλφαριθμητικό προτροπής", προτεινόμενη τιμή?#QUERY= Sql ερώτηση

π.χ.

```
S_CUST="Πελάτης",00.001?#QUERY=SELECT CODE, NAME AS DESCR FROM CUSTOMER
```

Με τη χρήση της οδηγίας #COLWIDTHS στις μεταβλητές, μπορούν να καθοριστούν τα πλάτη των στηλών του **import dialog** (σε pixels). πχ:

```
V1="Επιλογή",1?1,2,3,4,5 #COLWIDTHS=70:200:150
```

Δηλ, πλάτος «Α/Α» 70 , πλάτος «Ερώτηση» 200 και πλάτος «Τιμή» 150.

Τιμές που είναι μικρότερες από τα default πλάτη αγνοούνται. Αν η οδηγία δοθεί σε περισσότερες από μία μεταβλητές, θα υπερισχύσουν οι μεγαλύτερες τιμές ανά στήλη. Το πλάτος της φόρμας διαμορφώνεται αναλόγως, αλλά δεν γίνεται μεγαλύτερο της οθόνης.

Για τις μεταβλητές που χρησιμοποιούν την «#QUERY=» προστέθηκε οδηγία #EDWIDTH που ορίζει το πλάτος της εμφανιζόμενης στήλης «κωδικός» (η στήλη «Περιγραφή» καλύπτει το υπόλοιπο πλάτος της στήλης «Τιμή» όπως καθορίστηκε στο import dialog). πχ:

```
V2="Δώσε μία τιμή", 1 ?#QUERY=SELECT CODEID AS CODE, NAME AS DESCR  
FROM COMPANY #EDWIDTH=55
```

Εδώ η λίστα τιμών θα εμφανίζεται με πλάτος 55 pixels για τη στήλη «CODE» και 95 (=150-55) pixels για τη στήλη «DESCR».

9 BeforeImport, AfterImport και AfterInsertRec Sections

Στα sections αυτά μπορεί ο χρήστης να γράφει εκφράσεις στην ειδική γλώσσα που περιέχει το import. Για περισσότερες πληροφορίες δείτε το τμήμα που αναφέρεται στη γλώσσα αυτή.

10 ImportSet Section

Στο section αυτό περιγράφονται τα δεδομένα εισόδου. Η μορφή του εξαρτάται από τον τρόπο με τον οποίο θα διαβασθούν τα δεδομένα δηλ. από τον reader. Στη τρέχουσα έκδοση υποστηρίζεται εισαγωγή δεδομένων από την τρέχουσα βάση του Atlantis, π.χ. από εταιρεία σε εταιρεία και εισαγωγή δεδομένων από οποιαδήποτε βάση ή σύστημα αρχείων υποστηρίζει το BDE. Το section και για τους δυο αυτούς readers γράφεται με τον τρόπο και έχει τη μορφή:

```
DataSetName=SQL statement
```

Αν έχει ορισθεί MAINTABLE τότε μπορούν να χρησιμοποιηθούν στο query τιμές πεδίων από το table αυτό τοποθετώντας πριν από το όνομα του πεδίου, την τιμή του οποίου θέλει ο χρήστης να χρησιμοποιήσει τα σύμβολα '\$' υλοποιούμε έτσι στο query τις σχέσεις master-detail των δεδομένων με το MAINTABLE. Επίσης, μπορεί με το σύμβολο ':' και όνομα μεταβλητής να χρησιμοποιηθούν οι μεταβλητές στα statements του section 'IMPORTSET'.

Παράδειγμα:

```
[IMPORTSET]  
TMPSTORETRADE=SELECT * FROM TMPSTORETRADE  
TMPSTORETRADELINES=SELECT * FROM TMPSTORETRADELINES WHERE FTRID=: $ID  
CUST=SELECT * FROM CUSTOMER WHERE COMID=:COMID
```

11 [<DataSetName>_CONFIG] Section

Στο section αυτό μπορεί ο χρήστης να γράφει queries τα οποία εκτελούνται πριν την εκκίνηση της εκτέλεσης των ερωτήσεων που ορίζονται στο section IMPORTSET. Το συγκεκριμένο section είναι χρήσιμο σε περιπτώσεις που το query του IMPORTSET, εκτελεί ενέργειες προς κάποιον Linked Server (Το συγκεκριμένο χαρακτηριστικό του Microsoft SQL Server περιγράφεται [εδώ](#)).

Παράδειγμα:

```
[TMPSTORETRADE _CONFIG]
SET ANSI_NULLS ON;
SET ANSI_WARNINGS ON;
```

12 Destination Tables

Σαν Destination Tables θεωρούνται τα tables του datamodule του Atlantis τα οποία θα ενημερωθούν στο παρών import. Τα ονόματά τους δηλώνονται στο section [IMPORT] στο key DESTINATION.

Τα destination tables πρέπει να ορισθούν σε χωριστά section με το όνομα τους με τη μορφή:

```
[TABLENAME]
```

```
key1=data1
```

```
key2=data2
```

```
...
```

```
...
```

```
...
```

Η συγκεκριμένη μορφή είναι σταθερή και ανεξάρτητη της προέλευσης των δεδομένων (ανεξάρτητη από τον reader). Τα keys που αρχίζουν με '\$' αναφέρονται σε πληροφορίες που αφορούν το import και είναι τα ακόλουθα:

- \$SOURCETABLE=TableName που σημαίνει ότι όλα τα πεδία του source table θα μεταφερθούν στο destination.
- \$HIDEEVENTS=Event Εμποδίζει την εκτέλεση του "Event". Τα Events που μπορούμε να εμποδίσουμε είναι τα BEFOREPOST και AFTERPOST.

Οι παρακάτω πληροφορίες χρησιμοποιούνται κυρίως όταν χρειάζεται ο χρήστης να δηλώσει tables που δεν είναι ορισμένα στο module του Atlantis που χρησιμοποιούνται για το import.

- \$UPDATEKEY=xxxx δηλώνουμε το primary key του destination table. Το χρησιμοποιούμε όταν το module γίνεται Edit ή όταν το destination table δεν υπάρχει στο module του Atlantis.
- \$MASTERTABLE= Το όνομα του master table.
- \$MASTERFIELDS= Τα fields του master που θα χρησιμοποιηθούν για τη σχέση master-detail.
- \$KEYFIELDS= Τα fields του table που θα χρησιμοποιηθούν για τη σχέση master-detail.

Τα υπόλοιπα κλειδιά είναι τα fields του destination table οποία θα ενημερωθούν καθώς και κάποιες πρόσθετες πληροφορίες που αφορούν τον τρόπο ενημέρωσής τους.

Η δομή αυτής της δήλωσης είναι:

```
FieldName=SourceTableName.SourceFieldName;<Converter No>;VisibleValues
```

FieldName: Το όνομα του field του destination table το οποίο θα ενημερωθεί.

SourceTableName.SourceFieldName: Τα ονόματα του source table και source field από τα οποία θα ληφθούν τα δεδομένα.

<Converter No> Ο προαιρετικός Converter που θα χρησιμοποιηθεί για να μετατρέψει τα δεδομένα πριν τη μεταφορά στο Atlantis και VisibleValues με τιμές 0 ή 1 πληροφορούμε το σύστημα αν θα ενημερώσει το datamodule για την αλλαγή της τιμής του field. Προκαθορισμένη είναι η τιμή 1 με την οποία το σύστημα ενημερώνει το datamodule για την αλλαγή της τιμής του field.

Αν κάποιες πληροφορίες δεν υπάρχουν, μπορούμε να τις παραλείψουμε, έτσι αν δεν υπάρχει converter η μορφή γίνεται:

```
FieldName=SourceTableName.SourceFieldName;;VisibleValues
```

αν στο παραπάνω παράδειγμα το VisibleValues είναι 1 τότε μπορεί να παραληφθεί και να γίνει

```
FieldName=SourceTableName.SourceFieldName
```

Παράδειγμα:

[STORETRADELINES]
ITEID=STR.ITECODE;1003;1

13 Γενικά για τη λειτουργία του Import

Στην αρχή του import δημιουργείται η οντότητα που έχει ορισθεί με τη δήλωση `module=xxx` στο import section.

Έπειτα εκτελούνται οι εκφράσεις που έχουν γραφεί στο section [BEFOREIMPORT].

Στη συνέχεια εκτελείται το query που φέρνει τα δεδομένα του maintable αν αυτό έχει ορισθεί, αλλιώς στο βήμα αυτό δε γίνεται τίποτα. Έπειτα για **κάθε εγγραφή** του maintable, στέλνονται **τα υπόλοιπα** queries τα οποία έχουν ορισθεί στο importset section και μεταφέρονται τα δεδομένα όλων, (και του maintable) στα datasets της οντότητας, σύμφωνα με τις οδηγίες που έχουν ορισθεί για το κάθε ένα. Επίσης για κάθε εγγραφή του maintable, εκτελούνται οι εκφράσεις που έχουν ορισθεί στο section [AFTERINSERTREC]. Μόλις ολοκληρωθεί η μεταφορά το σύστημα ζητά από την οντότητα να αποσταλούν τα δεδομένα στη server εφαρμογή του Atlantis και συνεπώς στη βάση δεδομένων.

Τέλος, αφού επαναληφθεί για **κάθε εγγραφή** του maintable η παραπάνω διαδικασία, εκτελούνται οι εκφράσεις που έχουν γραφεί στο section [AFTERIMPORT] και η εκτέλεση του script θα τερματιστεί ομαλά. Αν έχουμε ορισθεί στο import section το flag SHOWERRORS ίσο με 1, τότε θα εμφανισθεί ένα κατάλογος με όλα τα σφάλματα και τα μηνύματα που παρουσιάστηκαν κατά τη διάρκεια της διαδικασίας. Αν κατά την εκτέλεση του script εμφανισθεί κάποιο σφάλμα το οποίο αφορά το script ή το σύστημα του import, τότε η εκτέλεση θα τερματισθεί χωρίς να ολοκληρωθεί η μεταφορά των δεδομένων στο Atlantis, με το ανάλογο μήνυμα λάθους.